# Kercytri plan

# Visuelt

Bakke hvor landet omkring er goldt og metalfyldt. På toppen af bakken står en bautasten. En sky af tjære med skiftende regnbuefarver og former har lagt sig over bakken. Der står lyn fra bautastenen op i skyen, og lynende er også regnbuefarvet. Jorden omkring bakken er løs, og der siver energi op i en cirkel omkring bakken (DC 18 Arcana indse at den vil svæve op). På bakken, rundt om bautastenen svæver 6 skikkelser (Se Vogter visuelt).

Som kommer nærmere kan de se blege, halvt gennemsigtige orme kun få cm langer der masser sig ud af små revner i bautastenen. De kravler igennem luften som var den budding, og bevæger sig mod nærmeste person med en sjæl. Man kan ikke interagere med dem, og de bevæger sig ind i ens krop hvor de langsomt begynder at fortære ens sjæl, det er sådan Arwassa genfødes.

*”Der kommer ingen lyd ud af deres munde, men I hører ormene skrige, der lyder som det sidste, smertefulde åndedræt fra en person frossen ihjel mellem stjernerne.”*

# Vogter bonusser

## Visuelt

I en cirkel omkring bautastenen står gennemsigtige, spøgelseslignende billeder af de døde vogtere. De udstråler alle en aura af magt og potentiale, som I fornemmer at I kan opsuge.

## Bonusserne

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vogter** | **Bonus** | **Ability Check (DC)** |
| *Meriza* | Du kan cast Sanctuary at will | Charisma (17) |
| *Chaloniche* | Bliver Huge og melee weapon attacks giver 2d10 extra skade. | Strength (18) |
| *Nratu* | Kan kun aktiveres af fjenderne. 10 ft aura: Attacks lavet herindefra giver +3 skade. | Wisdom (15) |
| *Deel* | Bliv immun over for: Stunned, Frightened, Charmed, Disease, Poisoned, Paralyzed, Petrified og fjerner op til 3 levels af Exhaustion. | Constitution (15) |
| *Rødforskudt* | Kan som action force DC 17 Wisdom save eller dominate star spawn. Hvis dets CR er 10 eller auto succes. På succes tager target 4d6 force damage. Kræver concentration. | Intelligence (20, hvis har læst i deres bog auto succes) |
| *Hellebora Drageform* | Fly speed lig movement speed. | Dexterity (16) |

## Opnå effekterne

Man får effekten hvis man klarer et ability check. Det kræver man inden for 5 fod af vogteren. Bruger man sin action er der ingen konsekvenser hvis man fejler, men bruger man sin bonus action og fejler tager man 4d6 force damage og skubbes 15 fod bagud.

Effekterne varer 10 minutter, dvs. én af de to faser.

# Beskyt Kercytri

## Monstre

Der kommer følgende monstre som det første i runden (men rul initiative for dem):

* Runde 1: (Pth’Oun)
* Pth’Oun Søjle (Næste side) – *Portal åbner og Pth’Oun søjlern river sig fra og svæver ud af Ormina Rævedame grotten.*
* Runde 2: (Star Spawn)
* [Doomsayer of Khirad](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lhCiT08HCr5xiLKg7s6wjYnEhAQ0XvusoEFked9OTgQ_) (CR 6) – *Orme der ophøjes i stråle af blåt lys*
* 5x Pitling (FM 65, CR 4) – *Orme der bliver ophøjet i stråle af grønt lys*
* Runde 3: (Kabruush minions)

20x [Cultists of the Lord of Beasts](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/Q_ywxvmlTBxd) – *Portal åbnes og ud træder tyve personer der alle har en krone af nåle og søm der er boret fast, og fra ansigtsudtryk skulle man ikke tro de engang havde været menneskelige.*

## Kercytris portal

Kercytri starter ritualet fra deres drømmeverden palæ i Delas. Kercytri kan angribes hvis man er inden for 5 fod af portalen. Ranged attacks har ikke disadvantage hvis angriber Kercytri, men skal stadig gøres inden for 5 fod. Har evasion mod alle saves hvis ikke effekten sker inden for 5 fod af portalen.

AC 11, +5 til saves.

Des mere skade de tager, des større er chancen for ritualet går galt (se tabel i slutningen af dokumentet).

A close-up of a paper

Description automatically generated

# Arwassa kampen

*”Ormene fosser nu ud af bautastenen i tusindvis, men i stedet for at kravle over mod jer, kravler de i en spiral op ad stenen til den top, hvor en sygelig, bleg stråle fra skyerne lyser dem op. Her former de sig til en humanoid skikkelse. Hundredvis af ormene eksploderer og deres væsker formes til en hvid, som maske og en matchende bleg kåbe.”*

## A screenshot of a game Description automatically generatedLair Actions

* **Spawned of the Darkness between starts**: 8 [Star Spawn Grue](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lhCiT08HCr5xiLKg7s6wjYnEhAQ0XvusoEFked9OTgQ_) forms in the murky, glowing clouds above. They then descend in a sickly white beam of light.
* **Ascendence**: A new Wandering star forms in the clouds above and comes into ascendance (roll 1d12, reroll 12). Replaces old stars.
* **Supernova flare**: A burst of energy from a dying star strikes down from the clouds, targeting a magical effect and dispels it as if it had cast a 3rd level Dispel Magic. If the flare does not dispel the effect, all creatures within 10 ft of the target takes 3d6 force damage as the energy of the spell reflects the flare.

## Stat blocks:

* Arwassa [Star Larva Mage](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lhCiT08HCr5xiLKg7s6wjYnEhAQ0XvusoEFked9OTgQ_)
* [Star Spawn Grue](https://homebrewery.naturalcrit.com/share/1lhCiT08HCr5xiLKg7s6wjYnEhAQ0XvusoEFked9OTgQ_)

## Outside the hill

The hill begins floating upwards once Arwassa escapes with a speed of 40 ft per round at initiative 20, as energy from the dark clouds strike the lower half of the hill. Any creature who ends their turn near the lower half of the flying hill must make a DC 17 DEX save or be hit by the energy and take 4d6 Lightning damage, save for half. If you are pushed over the edge, you may willingly fail the save to be moved to a point within 30 feet of where you fell.

If Arwassa is pushed over the edge it immediately uses its *Boil Out.* If that is not available, it instead willingly fails the saving throw.

# Ritualets succes

For at se hvordan ritualet går, kast på Ritualets resultat.

## Kercytri Skade tabel

|  |  |
| --- | --- |
| **Skade** | **Effekt** |
| 11-20 | +10 Til fejlkast tabel |
| 31-40 | +20 Til fejlkast tabel |
| 41-60 | +25 Til fejlkast tabel |
| 61-80 | +50 Til fejlkast tabel |
| 81-100 | +75 til fejlkast tabel |
| 101- | +90 til fejlkast tabel |
| **Andre bonusser** |  |
| En karakter ofrer sig og tager Kercytris plads | -10 per karakter |
| Partiet flygter | Kercytri at gøre det selv. Kast på Ritualets resultat og læg 100 til som eneste modifier. Kercytri kan overtales til at lade være. |

## Ritualets resultat

|  |  |
| --- | --- |
| **Rul** | **Resultat** |
| 0-10 | Ritualet lykkedes og Kercytri overlever og giver partiet deres resterende magic items som tak. |
| 11-90 | Ritualet lykkedes og Kercytri dør. |
| 91-100 | Ritualet mislykkedes men Kercytri overlever. Arwassa respawner om 30 dage. |
| 101-120 | Ritualet mislykkedes og Kercytri dør. Arwassa respawner om 30 dage. |
| 121-130 | Ritualet mislykkedes, Kercytri besættes af Arwassa og bliver genoplivet med det samme i palæet. |
| Over 180 | Ritualet mislykkedes, Kercytri besættes af Arwassa, bliver genoplivet med det samme i palæet og tager kontrol over alt i Delas. |